

SECTION 17
Édition 2024
DIVISION CHEVAUX WESTERN
ATTENTION CAVALIERS

Directrice : Kait Meilleur-Therriault (kaitmeilleur-therriault@outlook.com)

Date: Dimanche, 1^{er} septembre 2024.

Lieu: Ring situé dans l'aréna

Notez bien les règlements pour l'édition 2024:

- Tous les exposants devront être membres de la Société d'Agriculture du Pontiac.
- Preuve d'assurance responsabilité de 2,000,000\$ minimum pour l'année courante et les frais doivent accompagner chaque formule d'inscription. **Le vaccin Coggins ou EH E-1 est obligatoire.** Les inscriptions sont confirmées seulement quand toutes les informations requises seront reçues. Une pénalité de 25% sera imposée aux montants gagnés si les documents requis sont envoyés en retard. Toutes les inscriptions doivent être postées ou en personne à la société d'agriculture du Pontiac, 215 rue Lang, C.P. 149, Shawville QC J0X 2Y0, avant le 21 août 2023 ou envoyées via AssistExpo.
- Chaque cheval devra être inscrit sur les formulaires imprimés. N'oubliez pas le nom enregistré du cheval.
- Numéro d'inscription doit être inclus sur le formulaire.
- Si l'animal est tatoué, ajouter son numéro de tatouage sur le formulaire.
- Aucun prix ne sera remis si nous n'avons pas toute l'information nécessaire.
- Le vaccin Coggins ou EH E-1 est obligatoire.**
- Afin d'assurer l'entretien des stalles, un montant de 5\$ sera déduit de la somme totale gagnée.
- Le maître de piste et le directeur ont la prérogative de décider si un cheval peut être admis dans une catégorie autre que la sienne.
- Les exposants de chevaux et de poneys doivent se présenter à l'heure indiquée lors de leur classe respective. S'ils ne sont pas à l'heure, le juge et le maître de piste peuvent procéder au concours en leur absence.
- Les exposants doivent produire les certificats des chevaux et des poneys si cela est demandé par le maître de piste.
- Les chevaux et les poneys ne peuvent être présentés dans les catégories ouvertes s'ils sont présentés dans les catégories d'élevage.
- Les élevages ou à propriété partagée par plusieurs personnes, peuvent présentés deux chevaux par classes seulement. Exception faite des chevaux western.
- Afin de permettre aux juges de déterminer leur qualité des juments poulinières, celles-ci doivent être accompagnées de leur poulains/pouliches.
- Ailleurs que dans l'aréna, on demande que les chevaux soient au pas pour des questions de sécurité.
- Les chevaux peuvent être réchauffés ou refroidis doivent utiliser les espaces désignés à ces fins.
- Un cheval indiscipliné sera expulsé du terrain de la foire.
- Tout exposant qui tente de nuire à un autre de quelque façon risque de perdre les prix gagnés.
- Si un exposant ou un juge enfreint un règlement et que la majorité des membres du comité des maîtres de piste jugent cette infraction assez grave pour mériter une sanction, une enquête sera immédiatement enclenchée. Advenant que les faits reprochés s'avèrent fondés, cela pourrait entraîner la révocation du droit de participer à l'exposition de Shawville et à la notification immédiate à la fédération équestre du Canada.
- Si l'identité d'un cheval est volontairement falsifiée de quelque façon que ce soit, l'exposant perdra tous les prix remportés et des sanctions seront prises par la fédération équestre du Canada. Le comité équestre aura la responsabilité de mettre à jour toute tentative de malhonnêteté avant même que des plaintes ne soient formulées.
- Les chevaux doivent être présentés sans appareils artificiels sauf dans les cas permis par les lois et les règlements de la fédération équestre du Canada le permettent.
- Advenant que le directeur du comité équestre serait avisé, par écrit, qu'un exposant a présenté son ou ses animaux sous l'influence de produits bannis lors de concours, l'exposant se verra retirer le droit de participer à l'exposition de Shawville et les prix gagnés seront retirés. La décision à cet effet sera prise par le président du comité équestre. Ce règlement sera strictement mis en œuvre.
- La cruauté envers les animaux ne sera pas tolérée et entraînera la disqualification.
- Toute plainte doit être rapportée à la secrétaire le jour-même de l'exposition. La plainte doit être faite par écrit et accompagnée de \$100 (chèque certifié est accepté). La décision du directeur sera finale et exécutoire.
- Les stalles sont attribuées selon le principe du premier arrivé, premier servi. Il n'y a pas d'espaces disponibles prévues pour l'équipement.

- Les inscriptions doivent être faites sur les formulaires prévues à cette fin dans chacune des sections désirées.
- S'il n'y qu'un participant dans une catégorie, la catégorie et la finale se tiendront concourant.
- Les exposant doivent rester sur les terrains de l'exposition jusqu'à la fin des concours.
- La Société d'agriculture du Pontiac ne peut être tenue responsable de toute transmission de maladies entre les animaux.
- Une des conditions d'inscription est que chaque exposant ne peut tenir responsable la Société d'agriculture du Pontiac et ses directeurs de toute accident ou perte.
- Une autre condition d'inscription est que chaque exposant est tenu responsable pour tout accident ou dommage pouvant être causé à une personne ou à des équipements.
- Les enfants de 6 ans ou moins doivent être accompagnés par un adulte pour être admis dans les écuries.
- Les chiens sont interdits.
- Lors de la présentation des différents concours d'animaux (vaches, bœufs, chevaux, etc.), les présentateurs et leurs assistants devront porter un bracelet exclusif. Les agents de sécurité donneront l'accès seulement aux personnes munis de ce bracelet à la zone arrière du site de présentation. Le bracelet exclusif sera distribué par le directeur responsable de ces concours.**

PRIX REMIS:

Classes chronométrées. Le meilleur temps enregistré déterminera le rang et la bourse.

| 1ère | 2e | 3re | 4e | 5e |
|-------|------|------|------|------|
| 100\$ | 90\$ | 80\$ | 75\$ | 60\$ |

Classes

1. Course de pôles Novice (peeWee) doit être 14 mains et moins. Cavalier 8 ans et moins, doit être accompagné d'un adulte. Le cheval /poney
2. Course des pôles Jeune Cavalier de 9 ans et plus
3. Course des pôles Adulte Cavalier de 18 et plus
4. Course de barils Novice doit être 14 mains et moins. Cavalier 8 ans et moins, doit être accompagné d'un adulte. Le cheval /poney
5. Course de barils Jeune Cavalier de 10 ans et plus
6. Course de barils Adulte Cavalier de 18 ans et plus
7. Course cuillère et œuf Novice doit être 14 mains et moins. Cavalier 8 ans et moins, doit être accompagné d'un adulte. Le cheval /poney
8. Course œuf et cuillère Jeune Cavalier de 10 ans et plus.
9. Course œuf et cuillère Adulte Cavalier de 18 ans et plus
10. Course du drapeau Novice doit être 14 mains et moins. Cavalier 8 ans et moins, doit être accompagné d'un adulte. Le cheval /poney
11. Course du drapeau Jeune Cavalier de 10 ans et plus
12. Course du drapeau Adulte Cavalier de 18 ans et plus
13. Course le trou de la serrure Novice doit être 14 mains et moins. Cavalier 8 ans et moins, doit être accompagné d'un adulte. Le cheval /poney
14. Course le trou de la serrure Jeune Cavalier de 10 ans et plus
15. Course le trou de la serrure Adulte Cavalier de 18 ans et plus.
16. Course tiens bien ta piaste Jeune Cavalier de 10 ans et plus, doit pouvoir monter sans selle au pas et au trot.
17. Course tiens bien ta piaste Adulte galop Cavalier de 18 ans et plus, doit pouvoir monter sans selle au pas, au trot et petit
18. Course à relais Jeune Cavalier de 10 ans et plus
19. Course à relais Adulte Cavalier de 18 ans et plus
20. Stalles musicales Adulte Cavalier de 10 ans et plus, tous les cavaliers doivent pouvoir monter et descendre seuls de leur cheval.

Horaire et Programme préliminaires seront disponibles en août.

L'horaire définitive sera disponible le dimanche matin lors de l'inscription.

Règles 2024 selon appliquées selon les standards canadiens du Gymkhana.

Course aux pôles

- Cavalier traverse la ligne du chronomètre au galop jusqu'au début du parcours de la rangée de pôles.
- Il doit zigzaguer selon le patron, tourner à la dernière pôle and revenir en zigzagant à nouveau
- Le plus rapide gagne
- Pénalité :
 - Ajout de 3 secondes par pôle renversée
- Disqualification quand :
 - Quitte le parcours
 - Traverse la ligne d'arrivée avant d'avoir fait tout le parcours
 - Quand en double, traverse la ligne de démarcation

Course des barils

- Cavalier traverse la ligne du chronomètre au galop, tourne autour du premier baril, continue jusqu'au 2^e baril et ensuite fait le 3^e baril
- Le patron est le plus commun soit le trèfle.
- Pénalité :
 - Ajout de 5 secondes par baril renversé
 - Aucun temps ne sera enregistré si quitte le parcours
 - Aucun temps enregistré si ne fait pas complètement le patron et traverse la ligne d'arrivée

Course œuf et cuillère

- Cavalier passe la ligne du chronomètre et doit tourner autour du baril, situé au milieu du terrain, tout en gardant son œuf en équilibre dans la cuillère.
- La cuillère doit être tenu d'une seule main
- Cavalier ne peut pas toucher ou tenir l'œuf
- Disqualification :
 - Si cavalier échappe l'œuf avant de croiser la ligne d'arrivée

Course au drapeau

- Cavalier doit traversé par ligne du chronomètre, attrapé le drapeau et revenir à la ligne de d'arrivée.
- Disqualification :
 - Faire tomber le drapeau du baril
 - Passer par dessus la ligne d'arrivée une fois le parcours débuté
 - Quitte le parcours (possible de corriger si le tout se fait avant que l'épaule du cheval passe le poteau)
 - Quand en double, traverse la ligne de démarcation

Course le trou de la serrure

- Le trou de la serrure est un espace de 4 pieds par 10 pieds est délimité par 4 poteaux placé au bout du ring
- Cavalier pass la ligne ud chronomètre au galop, se retourne dans le "trou" de la serrure et revient à la ligne d'arrivée.
- Cheval ne oit pas dépasser aucun des poteaux

- Le maître de ring valide le parcours selon les traces laissées par le cheval.

Course tiens ta piaste

- Cavalier enlève la selle de son cheval
- Cavalier place le morceau de papier sous sa cuisse
- Le papier doit demeurer en place tant et aussi longtemps que le maître de ring ait fini la série de commandes.
- Les consignes seront de plus en plus difficiles à mesure que le temps passe.

Course à relais

- Jeu fait à deux
- Cavalier numéro 1 traverse la ligne du chronomètre avec le témoin afin de débiter le chronomètre
- Cavalier 1 fait le périmètre autour de la zone avec les cônes et retourne à la ligne du chronomètre afin de remettre le témoin au cavalier numéro 2
- Cavalier numéro 2 est dans la zone d'attente et débute sa course un fois qu'il a le témoin en main.
- Disqualification :
 - Si cavalier 1 course à l'intérieur de la zone des cônes
 - Si cavalier 2 traverse la ligne du chronomètre avant l'arrivée du cavalier numéro 1.

Les stalles musicales

- Cavalier doit monter et descendre seul de son cheval
- Tous les cavaliers se trouvent dans le ring au début de la course
- Les sacs sont disposés au milieu du ring. Un sac de moins que le nombre de cavaliers
- Les consignes à effectuer seront données dès que la musique débutera.
- Quand la musique arrête, le cavalier doit descendre et se trouver un sac
- Le cavalier sans sac doit quitter le ring
- Un sac est retiré à chaque fois jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un sac
- Quand il ne reste qu'un sac, le premier à poser le pied dessus gagne le jeu.

